

Merhaba Arkadařlar;

Yazılım Mühendisliđi Uygulaması I ve II dersleri için uygulanacak puanlama sistemi ařađıdaki řekilde olacaktır. Dersi alan öđrencilerin bu puanlamaya dikkat etmeleri gerekmektedir.

Derse devam: 20 puan

Genel sunum: 10 puan

Proje raporu biçim ve içeriđi: 10 puan

Proje hedeflerine ulaşma başarısı: 30 puan ve

Teorik Bilgi ve Sorulara cevap verme başarısı: 30 puan üzerinden deđerlendirilecektir.

Önemli Açıklamalar

1. Danışman Görüşme Takvimi:

Danışman hocanın belirlediđi görüşme takvimine uygun olarak öđrencinin projesini sunması gerekmektedir.

2. Raporun Sayfa Sayısı:

1. Dönem (uygulama 1 dersi): Vize, final ve bütönleme için rapor en az 5'er sayfa olmalıdır. Raporunda kod olmamalıdır.

2. Dönem (uygulama 2 dersi): Vize, final ve bütönleme için rapor en az 5'er sayfa olmalıdır. Not: Raporunda kod olmamalıdır.

3. Teorik Bilgi:

Öđrenci yapmış olduđu projeye ait teorik alt yapıya sahip olmalı ve sorulara net bir řekilde cevap vermelidir.

4. Proje Süreç Deđerlendirmesi:

A) Projenin hedeflerine ulaşma kriterlerine her iki uygulama dersinin (Uygulama I ve II dersleri için) vize sürecinde komisyon tarafından karar verilecektir. Uygulama I dersinin final sınavında da yine uygulama II dersinde planlanan kriterlerin güncelleme durumu komisyon tarafından kararlařtırılacaktır.

B) Uygulama I dersinin vize sürecine kadar öđrencinin yaptıđı projeye dair bir prototip (model eđitimi, veri seti hazırlama, veritabanı hazırlama, arayüz tasarımı, uygulama giriş ekranı) hazırlaması gerekmektedir.